



ご予約承ります 12月入荷予定

2023.10.27

ビーバーオリジナル新製品のご案内1/2

ビーバーオリジナル新製品のご案内です。

BELF7215 **BEAVER CORPORATION**

一式七糎半自走砲
ホニ I
w/ フィギュア
4 体

Type1 7.5cm self-propelled gun Ho-ni I & 4 figures

※3D プリンターによる組立キットです。※画像は完成見本です。

<http://foxonemodel.fc2web.com>

4 体付

1/72 scale kit

FOXONE



※キットには砲弾が二発付属します。

一式七糎半自走砲 ホニ I

九七式中戦車の車体に、九〇式野砲を搭載した自走砲です。九〇式野砲は、一式徹甲弾を使用した場合、1000mの距離から70mmの装甲板を貫く長射程・高火力の野砲ですが、重量が1400kgもあるため機動性に課題のある物でした。開発は1939年から始まり、1941年には試製砲・試作車も完成しましたが、実際に量産が始まったのは1943年の後半からでした。フィリピンやビルマの戦闘に参加しており、1945年3月のルソン島・サラクサク峠の戦いではその強力な火力を発揮し、米軍を陣地から撤退させています。

※ 本製品はUVレジン(3Dプリント)製です。組立てには瞬間接着剤が必要です。パーツにカケがある場合はパテ等で修正が必要となります。

※ パーツ洗浄には中性洗剤をご使用下さい。アセトンなどでの洗浄はパーツを浸食することがあります。

品番	品名	JAN Code	税抜 小売価格	御注文(個)
BELF7215	1/72 一式七糎半自走砲 ホニ I w/ フィギュア 4体	4580702168513	¥6,200	NEW!

ご注文締切 月 日()

貴店名	問屋様名

こちらの注文書は <http://beavercorp.jp> よりPDFでダウンロードが可能です



(株)ビーバーコーポレーション



ご予約承ります 12月入荷予定

2023.10.27

ビーバーオリジナル新製品のご案内2/2

ビーバーオリジナル新製品のご案内です。

BELF7216 BEAVER CORPORATION

九八式装甲運搬車 ソダ
w/ 九四式 3/4 吨積被牽引車
Type 98 Armored Transport Vehicle So-Da w/Type 94 3/4ton Trailer



1/72 scale kit

※3D プリンターによる組立キットです。※画像は完成見本です。

<http://foxonemodel.fc2web.com> **FOX ONE**



○九八式装甲運搬車 ソダ

第二次世界大戦において、帝国陸軍が使用した装甲輸送車輛です。主にビルマ戦線へ投入されました。前線の弾薬輸送用車輛として、九七式軽装甲車(テケ)をベースに開発され、テケ車で検討されていた、車体前部にエンジンを配置する構造になっています。車体後部にオープントップの装甲貨物室があり、約1トンの貨物を積載することが出来ました。

○九四式3/4吨積被牽引車

当初は九四式軽装甲車の専用トレーラーとして開発されました。弾薬などの運搬を想定して設計されており、およそ800kgまで積載が可能でした。

BELF7217 BEAVER CORPORATION

日本陸軍戦車兵フィギュア9体 w/ 弾薬箱
Japanese Army Tank troopers w/ Ammunition Box



1/72 scale kit

※3D プリンターによる組立キットです。※画像は完成見本です。

<http://foxonemodel.fc2web.com> **FOX ONE**

※ 本製品はUVレジン(3Dプリント)製です。組立てには瞬間接着剤が必要です。パーツにカケがある場合はパテ等で修正が必要となります。

※ パーツ洗浄には中性洗剤をご使用下さい。アセトンなどでの洗浄はパーツを浸食することがあります。

品番	品名	JAN Code	税抜 小売価格	御注文(個)
BELF7216	1/72 九八式装甲運搬車 ソダ w/ 九四式3/4吨積被牽引車	4580702168520	¥4,400	NEW!
BELF7217	1/72 日本陸軍戦車兵フィギュア9体 w/弾薬箱	4580702168537	¥3,200	NEW!

ご注文締切 月 日()

貴店名	問屋様名
こちらの注文書は http://beavercorp.jp	

問屋様名
よりPDFでダウンロードが可能です



(株)ビーバーコーポレーション

商品補足



※ 複数の試作品を使用したジオラマです。ベースは付属しません。